




# スポーツリバーシ

## プログラムの概要・ねらい

表と裏で色が違う円盤型のミニマットを使用して行うリバーシ（オセロ）的なレクリエーションゲームで、シンプルだからこそ様々な活動に取り入れやすいプログラムです。

|     |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|
| 場所  | プレイホール（半面での貸出）<br>集いのホール等の屋内                                |  |  |  |
| 時間  |   |   |   |   |
| 値段  | 無料  |   |   |   |
| 季節  | 年間  | 人数  |   |   |
| 準備物 | 【利用者】体育館履き、活動に適した服装<br>救急用品など<br><br>【自然の家】スポーツリバーシマット 30 枚 |   |   |   |

## ①準備

サービスセンター受付で道具を受け取り、活動場所の安全確認をおこなう。  
活動の前には準備運動をしっかりとこなう。

## ②実施の流れ

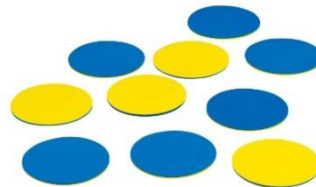
<スポーツリバーシブル：1ゲーム3セット チーム戦（5名前後：人数合わせる）>

青・黄2チームに分かれて、制限時間内にいかに自軍の色に多く変えられるかを競うゲーム。2セット先取で勝ちとなるが、3セット目まで行うこととする。

- 1セット目と3セット目：制限時間1分間 チーム全員参加の団体戦  
適宜決めたコートの外で待機し、引率者のスタートの合図とともにコート内に入って開始する。
- 2セット目：制限時間20秒間 少人数選（1対1、2対2 どちらでも可、チーム全員が順番に参加する）  
引率者の合図で次の選手と交代、交代の際はタッチして次の選手がコート内に入る。
- ゲームは引率者の合図で終了し、選手はコートの外に出て待機する。
- 引率者がそれぞれの色の枚数を数え勝敗の判定をする。

注意事項：

- リバーシマットは投げないようにする。
- リバーシマットがコートから出てしまった場合は、引率者や周りの人がコート内の適宜なところにリバーシマットを裏にして入れる。
- 同一人物が同じリバーシマットを2回連続してひっくり返さない。
- 座って同じ場所に居座らない。
- ゲーム終了の合図の後に変えたリバーシマットは元にもどす。



<スポーツリバーシブル：シンプルVer>

- 1セットのみの1発勝負 制限時間2分間 チーム全員が参加する団体戦  
適宜決めたコートの外で待機し、引率者のスタートの合図とともにコート内に入って開始。
- ゲームは引率者の合図で終了し、選手はコートの外に出て待機する。
- 引率者がそれぞれの色の枚数を数え勝敗の判定をする。

<ボール運び：チーム戦>

青・黄2チームで判れて、ボールを運ぶゲーム。制限時間はチーム人数に合わせて適宜調整する。

- ボールを床にたくさん散りばめる。
- 二人一組となり、両名が「片手」で1枚のリバーシマットを持って自軍のスタート位置につく。
- 二人でリバーシマットの上にボールを載せて、自軍まで運ぶ。（一度に何個運んでも良い）
- 自軍までもどった二人組は、次の二人組にマットを渡す。
- 制限時間内にたくさんのボールを集めたチームが勝ち。

その他、ケンケンパ遊びやマーカー代わり、縦に転がして遊ぶ等の様々な遊び方ができます。

## ③後片付け

備え付けの掃除用具で、使用した部屋の床を清掃し、使用した器具や用具を元の場所へ片付ける。  
倉庫の鍵をサービスセンター受付へ返却する。  
器具や用具に破損や故障があった場合は、サービスセンター受付に申し出る。