

Tail tag ~しっぽ取り~

プログラムの概要・ねらい

1人ひとりがしっぽを付け、自分のしっぽを取られないようにしつつ、相手のしっぽを取るレクリエーション。チーム戦や個人戦で行うことができる。

仲間とのコミュニケーション力や戦術の創意工夫、個人の運動能力の向上を楽しく身につけることができるレクリエーションである。

場所	プレイホール (片面での貸出) いこいの広場 等		
時間			
値段	無料		
季節	年間	人数	
準備物	【利用者】 体育館履き、活動に適した服装 救急用品など 【自然の家】 貸出用しっぽ (写真①)、 コーン (大・中・小)		

①準備

サービスセンター受付で用具一式とプレイホール倉庫の鍵（プレイホール利用時）を受け取る。
人数に適したエリアを設定し目印を置く。

②実施の流れ

●ルール（自然の家オリジナルルール）、実施の流れ

- ・1人1本貸出用しっぽ（写真①）をズボンや上着へ洗濯ばさみで取り付ける。（写真②）
- ・スタートの合図で、エリア内でしっぽを取り合い、しっぽを取られてしまった者は競技エリアから出る。
- ・しっぽを取る際は相手の身体に触れて動きを妨害してはいけない。また、自分のしっぽを手で押さえて取られないようにしたり、相手の身体に触れてしっぽを守ったりしてはいけない。
- ・チーム戦の場合は相手チームのしっぽを全て取るか、制限時間の終了時にしっぽを取られずに残っている人数が多いチームの勝利となる。
※チームの人数に差がある場合は取ったしっぽの合計が多いチームの勝利とすると良い。
- ・個人戦の場合は最後の1人に残るか、制限時間の終了時に1番多くしっぽを取ることができた人の勝利となる。

①



②



●バリエーション

- ・片方のチームがしっぽを付け、もう一方のチームがしっぽを付けずに相手チームのしっぽを全て取るタイムを競う方法や3チーム同時に行うなど複数チームで行う方法もある。
- ・厳格なルールはないため、上記のルールを基にアレンジして行うのも良い。

※安全には十分に気を付け、けがのないように留意する。
一度に大人数で行うと衝突の危険があるため、広さに適した人数で順番に行う。

③後片付け

備え付けの掃除用具で、プレイホールの床をモップがけする。

使用した器具や用具を倉庫の元の場所へ片付ける。

倉庫の鍵をサービスセンター受付へ返却する。

器具や用具に破損や故障があった場合は、サービスセンター受付に連絡する。