

# ハンティングゲーム

## プログラムの概要・ねらい

少年自然の家に棲む動物や昆虫について、楽しみながら知識や理解を深める。昆虫が棲む、周りの自然環境についても知る機会となる。

場所	ふるさと田んぼゾーン		
時間	1時間程度		
値段	無料		
季節	年間	人数	何人でも
準備物	【利用者】問題用紙、解答用紙、筆記用具、水筒、季節に合わせた服装、救急用品 (クリップボードがあると便利)  【自然の家】特になし		

## ①準備

事前に問題用紙、解答用紙を必要数次ページより印刷しておく。

※自然の家で印刷を希望する場合は、料金が発生する。

日差しの強い時期は、帽子・水筒を必ず持っていく。

活動場所は、部屋やサービスセンターから遠いので、簡単なけがなどに対応できるように救急用品を持参しておく。

## ②実施の流れ

### 【時間】

- 0:00 問題用紙を配布し、ルールの説明をする。
- ・問題(ステージ)は二つあり、どちらの問題(ステージ)から解いてもよい。
  - ・集合の時刻と場所を知らせる。
- 0:10 個人もしくはグループで問題に取り組む。
- 1:00 答え合わせをする。
- ・解答を伝える。もしくは模範解答を掲示しておく。
  - ・応用として、独自に得点を付けて、コンテストのように競わせても楽しい。
  - ・終了後、自然環境学習センター展示室で見つけた生きものを調べるとさらに理解が深まる。

※プログラムで他団体が使用している施設には、入らないように指導する。

※注意が必要な動植物があるので確認し、スズメバチや毒ヘビに遭遇した場合の注意を徹底する。

(別紙 注意が必要な動植物参照)



## ③後片付け

特になし

かいとうようし  
解答用紙

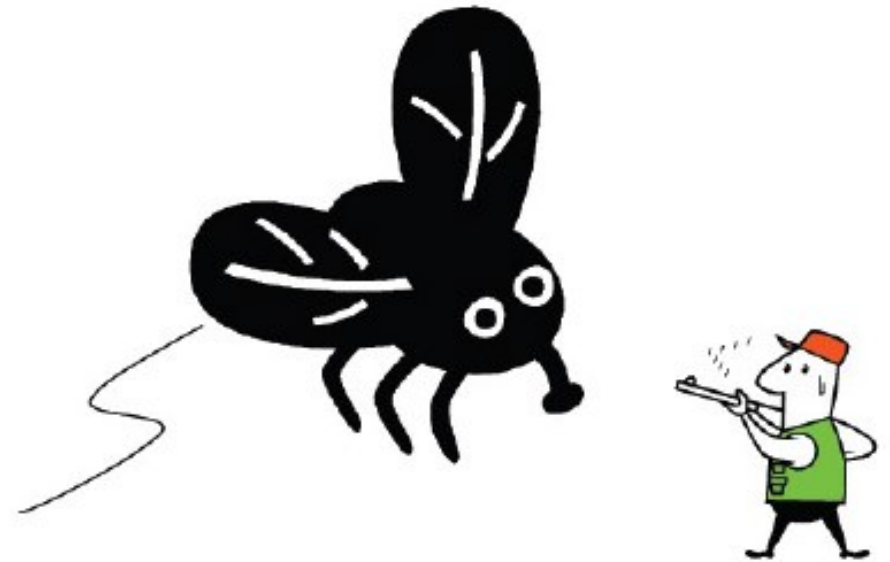
ステージ1 \_\_\_\_\_ 匹

ステージ2

# チャレンジ!

# ハンティングゲーム

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25		



千葉市少年自然の家

## ステージ1

### シークワード

下のマス目のカタカナの中に、少年自然の家に  
 棲んでいる生き物がたくさん隠れています。何匹の  
 昆虫がいるか探してみよう！

～ルール～

たて・よこ・ななめ・うえから・したから、どの方向か  
 ら読んでもOK。昆虫の名前に使う文字は、他の昆虫  
 で既に使われているカタカナでも使用できます。

チ	ヨ	ウ	レ	ア	ハ	フ	ン	ミ	ポ
ツ	シ	ト	シ	メ	ベ	チ	ノ	セ	ホ
ガ	ヤ	ム	ン	ン	ヤ	ム	ヨ	ゴ	ラ
ッ	ツ	ズ	ヤ	ポ	シ	ッ	ヤ	ナ	ギ
マ	ホ	ヨ	ン	ブ	ナ	カ	ッ	イ	ア
ヤ	ヨ	ト	ヤ	ヤ	タ	ッ	パ	ヨ	ブ
ル	カ	一	リ	キ	マ	カ	一	ヤ	ラ
ア	タ	！	ア	ヲ	ム	メ	ユ	ヤ	ム
ホ	ツ	ホ	ム	ト	シ	ム	ズ	ス	シ
カ	ブ	カ	ブ	ト	ム	シ	ン	ツ	ザ

## ステージ2

### カモフラージュ

地図に書かれた範囲の中に生き物たちが潜んでいます。  
 イラストを見たり、メモの特徴をよく読んだりして、名前  
 を当てよう！

～ルール～

ゆっくり歩きながら生き物の絵や写真が描かれたカード  
 を探そう。色や形をよく見て番号ごとに昆虫の名前を当  
 てて下さい。



### 模範解答

#### ステージ1

### シークワード

①チ	ヨ	ウ	レ⑥	ア②	ハ③	フ	ン	④ミ	ポ
ツ⑧	シ	ト⑦	シ⑤	メ	ベ	チ	ノ	セ	ホ
⑨ガ	ヤ	ム	ン	ン	ヤ	ム⑩	ヨ	④ゴ	ラ
ツ	ツ	ズ	ヤ	⑪ホ	シ	ツ	ヤ	ナ	ギ
マ	ホ	ヨ	ン⑩	⑫ブ	ナ	カ	ツ	④イ	⑫ア
ヤ	ヨ	ト⑩	ヤ	ヤ	⑬タ	⑭ッ	⑮バ	⑫ヨ	⑫ブ
ル	カ	ー	⑬リ	⑬キ	マ	⑬カ	ー	ヤ	ラ
ア	タ	!	⑬ア	⑬ヲ	⑬ム	⑬メ	⑬ユ	ヤ	ム
ホ	ツ	ホ	ム	ト	⑬シ	⑬ム	⑬ズ	⑬ス	⑬シ
カ	⑩ブ	⑩カ	⑩ブ	⑩ト	⑩ム	⑩シ	⑩ン	⑩ツ	⑩ザ

答え 21 匹

### 模範解答

#### ステージ2

### カモフラージュ

1	バツタ (トノサマバツタ)	2	ホタル	3	アブラムシ
4	ミノムシ	5	アメンボ	6	アリ (クロオオアリ)
7	カブトムシ	8	カマキリ	9	カミキリムシ
10	カメムシ	11	クワガタムシ	12	コオロギ (エンマコオロギ)
13	セミ (アブラゼミ)	14	タヌキ	15	チョウ (モンシロチョウ)
16	テントウムシ	17	トンボ	18	ネズミ
19	ハサミムシ	20	ハチ	21	フクロウ
22	カエル	23	カワセミ	24	トウキョウサンショウウオ
25	ヘビ (ヤマカガシ)				