

谷津田クエスト

プログラムの概要・ねらい

谷津田(里やま)に暮らす生きものや植物、昔から伝わる遊び・知恵などをクエスト(探求)するプログラム。最初に子どもの担当を決め、それぞれの担当の遊びや知恵を予習し、その後にグループで谷津田を歩き、ポイントで担当の子が他の子にレクチャーするという内容なので、教育的視点での効果も期待できる。

| | | | |
|--|------------------------|-------------------|---------------------|
| 場所 | ふるさと田んぼゾーン、 野外活動ゾーン | 4 質の高い教育を みんなに | 6 安全な水とトイレ を世界中に |
| 時間 | 1時間30分 ～2時間 | 15 陸の豊かさも 守ろう | 16 平和と公正を すべての人に |
| 値段 | 無料 | | |
| 季節 | 年間 | | |
| 人数 | 何人でも | | |
| 準備物 【利用 者】 帽子、水筒、救急用品、クエストシート、 クエストアイテム(水中網、バケツ等)、 季節に合わせた服装 ※クエストは季節等によって変わる。 【自然の家】 特になし | | | |

①準備

指導者(大人)は、事前に下見と内容の確認をしておく。
事前にクエストシートを必要数ページより印刷する。※自然の家で印刷を希望する場合は、料金が発生する。
日差しの強い時期は、帽子・水筒を必ず持っていく。
活動場所は、部屋やサービスセンターから遠いので、簡単なけがなどに対応できるように救急用品を持参しておく。

②実施の流れ

<谷津田クエストのルール>

- ・子どもで4～8人のグループを作る。
- ・谷津田のフィールドの中で、ポイントを3～4個用意し、グループでポイントをクリアしていく。
- ・ポイントは、「草笛を吹こう」「谷津田クイズ」など、季節ごとに変わるポイントから4～5個を指導者(大人)が事前に選ぶ。
- ・ポイントの内容は指導者(大人)が教えるのではなく、やり方が書いてある「クエストシート」を子どもに渡し、グループの中で各担当者がシートをもとに予習時間内に覚え、後でグループの子に指導する。
- ・グループでそれぞれのポイントの担当者を一、二人ずつ振り分ける。

【プログラム全体の流れ】

①グループ決め、
ポイント担当者決め

②ポイント担当の
予習時間

③クエスト実施
担当者による進行

【時間】
0:00

<グループ決め>

プログラムの説明

- ①全体の流れを説明する。
(ポイントの予習をする→グループでポイントをクリアしていく)
- ②グループで、各ポイント担当を決める。
(必ずどれかのポイント担当になる)
- ③ポイント担当者には、そのポイントのクエストシートを渡す。
(道具(クエストアイテム)が必要なポイントは、アイテムを渡す)
- ④予習時間(終了時間)と集合場所を確認する。

0:15

<ポイント担当の予習時間>

- ①各ポイント担当者はクエストシートに書かれたポイント場所まで移動し、指導者(大人)と一緒にポイントの予習と準備をする。
- ②時間になったら集合場所へ集合する。

谷津田クエスト その2

②実施の流れ(つづき)

【時間】

0:40

<クエスト実施>

- ・ポイントの順番は予め指導者（大人）が決めておく。
（ポイント実施場所を確認し、移動しやすい順番にしておくといよい）
- ・全体でポイントに移動し、実施はグループ単位で行う。
- ・グループ内のポイント担当者が予習をもとにポイントを進捗する。
- ・ポイント実施時間は予め決めておき、時間になったら全体で終了し、次のポイントへ進む。
（事前に説明・予習・実施&移動・振り返りの流れの時間を決めておく）
- ・最後のポイントが終わったら終了。
（最後のポイントは残り時間を調整できるようなポイントを選ぶといよい。
例：生きもの探しポイントで余った時間はそのまま自然観察をする 等）

①全体でポイント
に移動②ポイント実施、
担当者による進行③ポイント終了
全体ストップ④全ポイント終了
振り返りへ

↑ 次のポイントへ

1:30

<振り返り>

全体で集まり、プログラムを実施しての感想・感じたことを振り返る。

- ・どんな発見があったか、何が楽しかったかなどを聞く。
- ・ポイント担当で大変だったこと、気付いたことなどを聞く。

1:45

終了

※プログラムで他団体が使用している施設には、入らないように指導する。

※注意が必要な動植物があるので確認し、スズメバチや毒ヘビに遭遇した場合の注意を徹底する。

（別紙 注意が必要な動植物参照）

<ポイントの例>

ポイントは季節限定のものや年中
できるものなど様々なものがあり、
それぞれポイント担当者に配布で
きるクエストシートになっている。
写真はポイントの例。



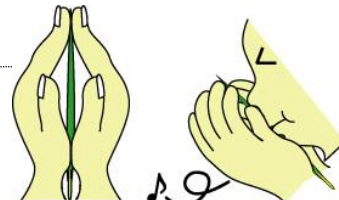
【水の生きもの探し】
水の中の生きもの観察



【草ずもう】
草を引っ張り合う



【木のデザート】
クワの実を味わう（春のみ）



【草ぶえ】
草を使って音を出す



【木の葉カルタ】
お題と同じ葉っぱを探す

③後片付け

ポイントで草などを採ったところが散らかっていないか確認する。
採取した生きものは自然に返す。

クエストポイントマップ



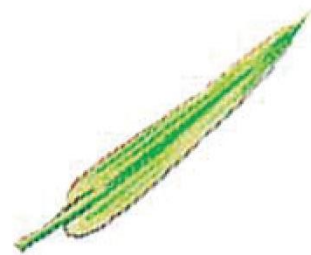
全体図



ポイント

このあたりでクエストだ！

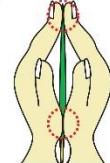
谷津田 クエストシート



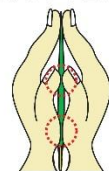
草ぶえの巻

草ぶえをふこう！

- ①細長い草を1枚とる ②両手の親指のつけねと人さし指で草をはさんでピンとはる



- ③ピンとはったまま親指の先で草をはさむ ④親指のつけねと先の間のすきまに口で息をふいて音を出す



うまく音を出すポイント

- ①草は細長く、たてにさけるタイプの物で、できるだけうすい草が音が出やすい。
- ②強くふけば出るわけではない。息をふきながら手や口の形を変えてみて音が出る形をさがすと良い。
- ③草を親指でおさえた時、息をふく側がピンとはらないと音が出ない。

息 ↓ ↓ こっち側をピンとはる

どうしても音が出ない時は…

- ①がんばる。すぐに音が出なくてもずっとチャレンジすれば必ず出る！
- ②草の持ち方を右下のように変えてみよう。いきなりすぐ音が出るかも。

両手の人さし指と親指で草を引っぱってピンとはり、息をふく



クエストポイントマップ



全体図



ポイント

このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



葉っぱジャンケンの巻

葉っぱでジャンケンよう

落ちている葉っぱのとくちょうを使ってジャンケンしよう！
どんな葉っぱを見つけられるかな？

— 担当者がやること —

＜準備の時間＞

- ・右のジャンケンルールを読んで、やりかたをおぼえる
- ・担当者どうしてジャンケンのれんしゅうをしてみる
- ・出すテーマを5つ考えておく

＜本番になったら＞

- ・ルールを見ながらグループのみんなにせつめいする
- ・葉っぱを持ってきたらジャンケンをする。ジャンケンは5回する。
- ・終わったら、葉っぱは自然の中にもどす（草むらなどにすてる）

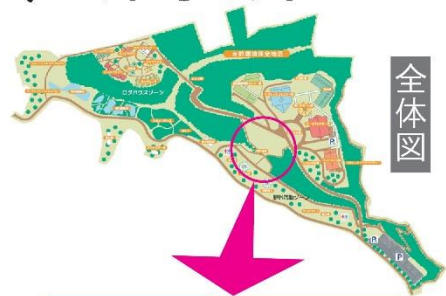
葉っぱジャンケンのルール

- ①1人5枚の葉っぱをひろってくる（草の葉っぱではなく木の葉っぱ）
※木に生えてる葉っぱではなく落ちている葉っぱを集めよう
- ②2人のペアを作る
- ③担当者がテーマを出す（担当者がテーマを考える）
- ④持っている葉っぱからテーマに合ったものをえらび
- ⑤2人でその葉っぱをジャンケンで出して、テーマに合った方の勝ち
- ⑥勝った人は、負けた人から葉っぱをもらえる（同じくらいと思ったら葉っぱを交換する）
- ⑦他の人とペアを作り直す。
→③にもどってもう一度やる（5回ジャンケンする）

～テーマの例～

「ざらざらしてる」「とげとげしてる」「においがある」「赤い」「大きい」など

クエストポイントマップ



全体図



ポイント

このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



自然のカルタ の巻

自然のカルタをしよう！

落ちていた木の葉や木の実などを集めて問題にして、同じものを見つけてくるというカルタゲームです

準備の時間にやること

- ①自然の中にある木の葉や木の実などを4つ集める。
- ②集めたものはふくろに入れる。
- ③4つの自然のものが集まったら、他の子に見られないようにするかどうかどこかに隠しておこう。

★集めるものはできるだけとくちやうがあって分かりやすいものにしよう。よくある形だと自分でもわからなくなります。

本番になったら…

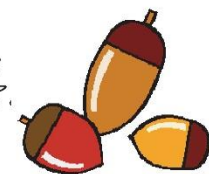
<自然のカルタの説明>

「これから袋からこのあたりにある自然のものを出します。それと同じものをさがして持ってきてください。早いもの勝ちです。」

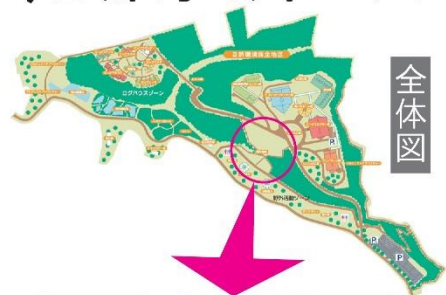
<自然のカルタスタート>

- ①ふくろの中にある自然のものを1つ出してみんなに見せる。
- ②自然の物を持って来たらくらべて答えあわせをする。
- ③合ったらその問題は終了。みんな集めて、次の自然のものとカルタをする。

④4つともカルタが当たったら終了。



クエストポイントマップ



全体図



ポイント

このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



木のデザート の巻

クワの実を食べよう！

この季節はクワという木にたくさん実ができます。クワの実ちょっとすっぱくて甘い木の実です。おいしいクワの実を食べてみましょう！

準備の時間にやること

クワの実を食べてみよう！場所は下の地図の所。ただし、みんなが食べられるようにするので、かならず1人1個だけ食べよう！



本番になったら…

<クワの実の紹介>

「この木はクワという木で、昔はカイコを飼(か)ってそのサナギの「まゆ」をのばして糸を作っていました。このクワの実を食べられるので、1人1つだけ食べてみましょう。ムラサキ色にじゅくした実が甘いです。」

<カイコ>



<まゆ>



クエストポイントマップ



このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



水のハンターになろう！

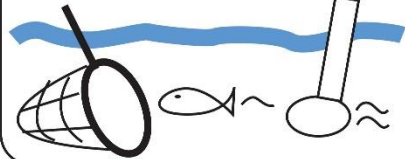
水の中にいる生きものを網でつかまえるコツをみんなに教えよう！つかまえた生きものは観察してみよう！

準備の時間にやること

①網を使って生きものをつかまえるコツを練習しよう。

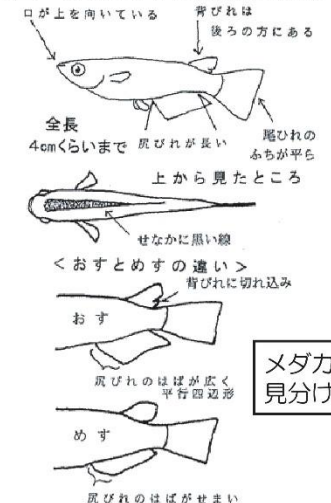
<網で水中の生きものをとるコツ>

- ①網をそっと水の中に入れる
- ②木の枝や手足で生きものを網の方へおいこむ
- ③サッと網をすくい上げる



本番になったら...

網でつかまえるコツを教えながらみんなで生きものをとろう！バケツやビニール袋に入れて観察しよう！



クエストポイントマップ



このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



草ずもう大会スタート！

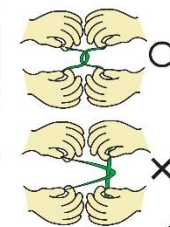
今はえている草の中でどれが一番強くてしょうぶなのか、草ずもうをしてチャンピオンを決めよう！

準備の時間にやること

- ①ルールと大会のやり方を読んで説明できるようにしよう。
- ②他の人と草ずもうをやってみて、どういう草が強いか探しておこう。

<草ずもうのルール>

- ・1対1で草(草のくき)をからませて引っぱり合い、先に切れた方の負け。
- ・草の長さは同じくらにする。



本番になったら...

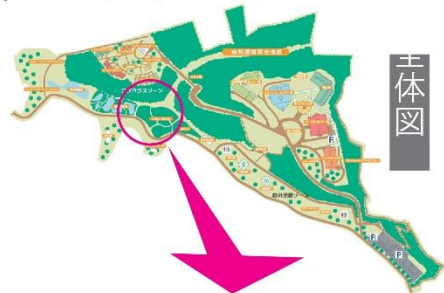
<大会の説明>

「これから草ずもう大会をかいさいします。まず、この辺に生えている草から、しょうぶで切れなさそうな草を1本だけ取ってきます。全員取ってきたら大会をスタートします。他の人の草と引っぱりあって切れちゃった人の負けです。勝ちのこった人たちが同じ草を使ってまた草ずもうをして、班の中で最後まで残った人がチャンピオンです」

<大会スタート>

- ・大会には担当の子も参加できます。
- ・チャンピオンが決まったら1回目が終わり。もう1回草集めからやりましょう。
- ・大会が2回終わったら班でこのへんの一番しょうぶな草を選びます。他の班の草と草ずもうしてみよう！

クエストポイントマップ



主地図



ポイント

このあたりでクエストだ！

谷津田 クエストシート



シロツメクサ のかんむりの巻

シロツメクサの かんむりを作ろう！



①シロツメクサを2本重ね合わせる。



②上側のシロツメクサのくきを手前から後ろへ回す。



③再び、手前へもどし、1周させる。



④さらにもう1本をとなりに重ね、何度も繰り返す。



⑤好きな長さになったら、はしとはしを交差させ、もう1本のシロツメクサを巻きつけ固定し、あみ込んでいく。



注意すること！

必要以上に取り過ぎないでね！
最後はちらかってないかまわりを
よく見ましょう♪